**Uit het wedstijd reglement:**

**Artikel 6: Afkampen.**

Volgorde

1 korpsen opgelegd 7 Dagprijzen Serraris concours

2 korpsen vrije hand 8 Jeugd

3 kampioen opgelegd 9 Personeel prijs (32 punten of lager)

4 koning opgelegd 10 bestuur prijs

5 60 plus 11 koning vrije hand

6 Dames 12 kampioen vrije hand

Interpretatie: Indien mogelijk, kunnen meerdere kamp disciplines starten, zolang het niet voorkomt dat één schutter in meer als één kamp discipline meedoet

**Korps opgelegd en dagprijs JHr Serraris concours opgelegd:**

Punten tellen per ronde. Punt voorop telt dus niet.

De eerste 2 ronden worden geschoten op de bondswip, schot voor schot, een schot per persoon per beurt.

Daarna 3 ronden op een dezelfde wip niet zijnde de bondswip, schot voor schot, een schot per persoon per beurt.

Daarna 3 ronden op wisselende wip binnen één bak 3 schoten per beurt.

Daarna aan de organisatie te bepalen.

Korps wisselen per ronde elkaar af. (Iedere ronde begint er een ander korps)

**Korps vrije hand en dagprijs JHr Serraris concours vrije hand:**

Punten tellen per ronde. Punt voorop telt dus niet.

De eerste 2 ronden wordt geschoten op de bondswip, schot voor schot, een schot per persoon per beurt.

Daarna 3 ronden op een dezelfde wip niet zijnde de bondswip, schot voor schot, een schot per persoon per beurt.

Daarna 3 ronden op wisselende wip binnen één bak 1 schot per beurt.

Daarna aan de organisatie te bepalen.

Korps wisselen per ronde elkaar af. (Iedere ronde begint er een ander korps)

**Kampioen opgelegd:**

Punt voorop telt.

De eerste ronde wordt geschoten op de bondswip drie schoten per persoon per beurt

De tweede ronde wordt geschoten op de andere bondswip, drie schoten per persoon per beurt.

Daarna 3 ronden op een dezelfde wip niet zijnde een van de bondswippen, drie schoten per persoon per beurt.

Daarna 3 ronden op wisselende wip binnen één bak 3 schoten per beurt.

Daarna aan de organisatie te bepalen.

Schutters wisselen elkaar af wat betreft de schietvolgorde.

**Bestuursprijs:**

Punt voorop telt

De eerste 2 ronden worden geschoten op daarvoor aangewezen wip drie schoten per persoon per beurt

Daarna 2 ronden worden geschoten op de **andere** aangewezen wip, drie schoten per persoon per beurt

Daarna 3 ronden op wisselende wip binnen één bak 3 schoten per beurt.

Daarna aan de organisatie te bepalen.

Wip wordt aangewezen door organiserende vereniging.

**60+, dames, jeugd en personeel**

Punt voorop telt

Eerste ronde op inschietwip 3 schoten

Tweede ronde op dezelfde wip niet zijnde de inschiet wip, 3 schoten

Derde ronde op wisselende wip, 3 schoten

Daarna aan de organisatie te bepalen

**Koning Opgelegd**

Punt voorop telt.

3 ronden op een dezelfde wip niet zijnde een van de bondswippen, drie schoten per persoon per beurt.

Daarna 3 ronden op wisselende wip binnen één bak 3 schoten per beurt.

Daarna aan de organisatie te bepalen.

Schutters wisselen elkaar af wat betreft de schietvolgorde.

**Koning vrije hand**

Punt voorop telt

Eerste ronde 3 schoten om de beurt op wip van circa 5 cm doorsnede, schot voor schot.

Tweede ronde 3 schoten om de beurt op wip van circa 5 cm doorsnede, schot voor schot.

Derde ronde 3 schoten om de beurt op kleine wip, schot voor schot

**Kampioen vrije hand**

Punt voorop telt

Eerste ronde 3 schoten om de beurt op grote wip, schot voor schot

Tweede ronde 3 schoten om de beurt op grote wip, schot voor schot.

Derde ronde 3 schoten om de beurt op wip van circa 5 cm doorsnede

Vierde ronde 3 schoten op kleine wip, schot voor schot.